**对象初始化**

要创建一个新的对象 [object](https://www.php.net/manual/zh/language.types.object.php)，使用 *new* 语句实例化一个类：

<?php  
class foo  
{  
    function do\_foo()  
    {  
        echo "Doing foo.";   
    }  
}  
  
$bar = new foo;  
$bar->do\_foo();  
?>

详细讨论参见手册中[类与对象](https://www.php.net/manual/zh/language.oop5.php)章节。

**转换为对象**

如果将一个对象转换成对象，它将不会有任何变化。如果其它任何类型的值被转换成对象，将会创建一个内置类 *stdClass* 的实例。如果该值为 **NULL**，则新的实例为空。 [array](https://www.php.net/manual/zh/language.types.array.php) 转换成 [object](https://www.php.net/manual/zh/language.types.object.php) 将使键名成为属性名并具有相对应的值。注意：在这个例子里， 使用 PHP 7.2.0 之前的版本，数字键只能通过迭代访问。

<?php  
$obj = (object) array('1' => 'foo');  
var\_dump(isset($obj->{'1'})); // PHP 7.2.0 后输出 'bool(true)'，之前版本会输出 'bool(false)'   
var\_dump(key($obj)); // PHP 7.2.0 后输出 'string(1) "1"'，之前版本输出  'int(1)'   
?>

对于其他值，会包含进成员变量名 *scalar*。

<?php  
$obj = (object) 'ciao';  
echo $obj->scalar;  // outputs 'ciao'  
?>